



Východoslovenská vodárenská spoločnosť, a.s.

Komenského 50, 042 48 Košice

Tel.: 055/795 27 77 · fax: 055/792 46 60 · E-mail: zakaznik@vodarne.eu · www.vodarne.eu

Zapísaná v Obchodnom registri Okresného súdu Košice I., oddiel: Sa, vložka č.: 1243/V

- Predávajúci



IČO: 36 570 460

DIČ: 202 006 3518

IČ DPH: SK202 006 3518

Bankové spojenie:

UniCredit Bank Slovakia a.s. 6626417016/1111 IBAN: SK36 1111 0000 0066 2641 7016 SWIFT: UNCRSKBX

ČSOB, a.s. 25526893/7500 IBAN: SK95 7500 0000 0000 2552 6893 SWIFT: CEKOSKBX

VÚB, a.s. 2976518951/0200 IBAN: SK92 0200 0000 0029 7651 8951 SWIFT: SUBASKBX

FAKTÚRA

Poradové číslo: 90209964

(variabilný symbol - uvádzajte vždy pri úhrade)

Podané dňa 22.04.2013

Zákazník:

Základná škola s materskou školou
Poloma
082 73

Základná škola s materskou
školou
Poloma
082 73 Poloma

26.4.2013 Horní
3x/2013

IČO: 37944941 DIČ: IČ DPH:

Dátum vyhotovenia 22.04.2013
Dátum splatnosti do 06.05.2013
Konštantný symbol 0308
Číslo zmluvného účtu 4590001131
Objednávka/zmluva 16.04.2013

Dátum odoslania 22.04.2013
Dátum dodania tovaru, služby 17.04.2013
Spôsob úhrady Prevodný príkaz
Vaše zákaznícke číslo 2000011062
Zákazka číslo 210196

Fakturačná položka	Množ./MJ	Cena/MJ	Cena bez DPH	Sadzba DPH	DPH EUR
--------------------	----------	---------	--------------	------------	---------

Fakturuje Vam:

Projekt Čisté obce od 46 do 60 km

vývoz obsahu žump-domácnosti od 46-60km 3 JV 37,500 112,50 20 % 22,50

Základ dane	Sadzba DPH	DPH	Suma s DPH
112,50	20 %	22,50	135,00

Výška dane spolu v eurách

22,50

SUMA CELKOM K ÚHRADE

135,00 EUR

Faktúra v mene EUR

Cena dohodou v zmysle zákona 18/1996 Z.z.

Cenník č.9 Projekt „Čisté obce“

Počet príloh: 1

ĎAKUJEME !

Ing. Dana Láchová
Veďúca útvaru služieb zákazníkom

Vystavuje: I.Jarkovská, Ing.

PRÍKAZ NA ÚHRADU V EUR

Banke

Pobočke Dátum splatnosti

Číslo účtu platiteľa	Kód banky	Mena	Symbol platieb		
Číslo účtu príjemcu	Kód banky	Suma	Variabilný	Konštantný	Špecifický
25526893	7500	135,00	90209964	0308	
Doplňujúci údaj banky			Údaj pre vnútornú potrebu príkazcu		